

Regulamin rozgrywek prowadzonych w ramach Nike Football League

Serwis Playarena.pl (zwany dalej Serwisem) – to internetowy serwis społecznościowy, dedykowany piłkarzom amatorom, umieszczony pod adresem: <http://playarena.pl>.

Administrator Rozgrywek (zwany dalej Administratorem) – osoba posiadająca wszelkie uprawnienia do zarządzania funkcjonalnościami Serwisu Playarena.pl. Administrator odpowiada za sprawny przebieg Rozgrywek (może m.in. anulować mecze, edytować wyniki rozegranych meczów, usuwać drużyny z ligi, banować drużyny). Administrator działa w porozumieniu z Organizatorem Rozgrywek.

Sponsor Rozgrywek - NIKE Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Przyokopowej 31

Organizator Rozgrywek – Playarena Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu przy ul. ul. Sokolniczej 7-17, pawilon 19.

Nike Football League (zwana również Rozgrywkami) – wszystkie rozgrywki ligowe utworzone w Serwisie Playarena.pl, oznaczone przedrostkiem Nike.

Zawodnik – osoba fizyczna posiadająca aktywne konto użytkownika w Serwisie Playarena.pl, urodzony pomiędzy 1 stycznia 1992 r. a 31 grudnia 1996 r. włącznie.

Uczestnik Rozgrywek – drużyna, która posiada swój profil w Serwisie Playarena.pl i posiada fan page w serwisie Facebook na profilu Nike Football Poland (dalej: „fan page”), i jest zapisana do rozgrywek w ramach Nike Football League.

Wielki Finał – ogólnopolski turniej finałowy rozgrywek Nike Football League, organizowany w Warszawie, w dniach 25 - 27 maja 2012r.

1. Zapisy drużyn

- 1.1. Uczestnictwo w Nike Football League jest bezpłatne.
- 1.2. Uczestnikiem Nike Football League jest drużyna. Każda drużyna składa się z minimum 7 a maksimum 15 zawodników.
- 1.3. Ligi rozgrywek Nike Football League zostaną udostępnione w wszystkich miejscowościach na terenie Polski. Każdy zawodnik będzie mógł zgłosić do Rozgrywek własne miasto po uzupełnieniu specjalnego formularza kontaktowego, który udostępniony zostanie w Serwisie Playarena.pl.
- 1.4. Warunkiem uczestnictwa w Nike Football League jest:
 - zarejestrowanie Konta zawodnika z prawdziwymi danymi osobowymi w serwisie Playarena.pl,
 - utworzenie w serwisie Playarena.pl profilu własnej drużyny (lub dołączenie do składu drużyny, która posiada już swój profil w serwisie),
 - zapisanie drużyny do jednej z Lig rozgrywek Nike Football League udostępnionych w Serwisie Playarena.pl,
 - zarejestrowanie konta w serwisie www.nikefootball.com,
 - stworzenie fan page'a swojej drużyny w serwisie Facebook na profilu Nike Football Poland.

- 1.5. Kapitan drużyny biorącej udział w rozgrywkach Nike Football League zobowiązany jest do utworzenia profilu drużyny w aplikacji The Chance w profilu Nike Football Poland na Facebooku. Drużyna powinna posiadać taką samą nazwę w obu miejscach (profil drużyny na Playarena oraz w aplikacji The Chance na profilu Nike Football Poland na Facebooku).
- 1.6. Kapitan drużyny musi wprowadzić link do profilu swojej drużyny z aplikacji The Chance (Facebook) na stronie drużyny w serwisie Playarena.pl.
- 1.7. Drużyny, których kapitanowie nie dokonają powyższych czynności, nie będą brane pod uwagę w końcowej klasyfikacji Nike Football League.
- 1.8. Zawodnicy zapisani do składu drużyny w serwisie Playarena.pl powinni dopisać się do składu tej drużyny w aplikacji The Chance (Facebook).
- 1.9. Drużyna może zapisać się do Rozgrywek w danym mieście począwszy od dnia 01.03.2012 r.
- 1.10. Zapisy do Rozgrywek zostaną zamknięte w dniu 6.05.2012 o godzinie 23:59.
- 1.11. Drużyna nie będzie mogła umówić się na rozegranie meczu ligowego w ramach Nike Football League, do momentu, w którym wszyscy zawodnicy drużyny nie zaakceptują regulaminu rozgrywek Nike Football League oraz zapisów z punktu 13.4 niniejszego regulaminu.
- 1.12. Każdy zawodnik dokonuje akceptacji regulaminu rozgrywek Nike Football League oraz zapisów z punktu 13.4 niniejszego regulaminu na stronie swojej drużyny w serwisie Playarena.pl we własnym zakresie.

2. Czas trwania Rozgrywek

- 2.1. Rozgrywki w ramach Ligi Nike Football rozpoczynają się w dniu 17.03.2012 o godzinie 00:01 – począwszy od tego terminu drużyny mogą rozgrywać mecze ligowe.
- 2.2. Rozgrywki kończą się dn. 17.05.2012r. o godz. 23.59 – po upływie tego terminu nie można już rozgrywać meczów w ramach Rozgrywek Ligi Nike Football. Wszystkie mecze umówione po tym terminie zostaną anulowane przez Administratora.
- 2.3. Wyniki wszystkich rozegranych meczów ligowych muszą zostać uzupełnione w Serwisie najpóźniej do 18.05.2012r. do godz. 23.59.
- 2.4. Oficjalne wyniki prezentujące najlepsze drużyny w poszczególnych Ligach udostępnione zostaną w Serwisie 21.05.2012r. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany tego terminu jeśli uzna to za konieczne.
- 2.5. Oficjalne wyniki prezentujące drużyny, które awansowały do Wielkiego Finału udostępnione zostaną w Serwisie 21.05.2012. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany tego terminu, jeśli uzna to za konieczne.

3. Organizacja Nike Football League

- 3.1. Każde polskie miasto może mieć swoją własną ligę w ramach Rozgrywek Nike Football League.
- 3.2. Każda jedna liga może liczyć maksymalnie 14 zapisanych do niej drużyn.
- 3.3. W ramach Rozgrywek Nike Football League funkcjonować mogą ligi o dowolnej (niższej niż maksymalna) liczbie drużyn uczestniczących w Rozgrywkach.
- 3.4. W każdym mieście można utworzyć dowolną ilość równoważnych względem siebie lig (to znaczy, że w ramach Rozgrywek Nike Football League nie stosujemy rozróżnienia na kolejne poziomy ligowe, w związku z czym wszystkie ligi tworzone w danym mieście będą automatycznie funkcjonować jako ligi na najwyższym poziomie ligowym).
- 3.5. W przypadku jeśli w danym mieście powstanie więcej niż jedna liga, to kolejne przyjmować będą swoje nazwy wedle następującego schematu: Warszawa (Grupa A), Warszawa (Grupa B), ... , Warszawa (Grupa Z).

- 3.6. O awans do Wielkiego Finału Nike Football League walczyć będą mistrzowie wszystkich lig utworzonych w ramach Rozgrywek Nike Football League, jednakże z wyłączeniem mistrzów lig, do których na koniec sezonu zapisanych będzie mniej niż 6 (sześć) drużyn.
- 3.7. Mistrzowie poszczególnych lig po zakończeniu Rozgrywek zostaną sklasyfikowani w specjalnej ogólnopolskiej tabeli punktowej. 22 najlepsze drużyny w tabeli awansują do turnieju finałowego Nike Football League.

4. Skład drużyny

- 4.1. Do drużyny mogą należeć tylko zawodnicy urodzeni pomiędzy 1 stycznia 1992 r. a 31 grudnia 1996 r. włącznie.
- 4.2. Aby drużyna mogła rozgrywać mecze ligowe - musi mieć w składzie co najmniej 7 zawodników.
- 4.3. Maksymalna liczba zawodników zapisanych do drużyny to 15 (UWAGA: w turnieju finałowym Rozgrywek Nike Football League w Warszawie kadra drużyny to maksymalnie 10 zawodników).
- 4.4. Drużyna, która ma w składzie mniej niż 7 zawodników nie może rozgrywać meczów do czasu skompletowania składu.
- 4.5. Kapitan od momentu zapisania drużyny do ligi ma 14 dni na uzupełnienie składu do minimalnej liczby 7 zawodników. Po tym czasie niekompletna drużyna może zostać usunięta z ligi, do której się uprzednio dopisała.

5. Przepisy meczów ligowych

- 5.1. Dwie drużyny w ramach ligi mogą rozegrać między sobą maksymalnie dwa mecze.
- 5.2. Nie określa się minimalnej liczby meczów jakie dana drużyna musi rozegrać w lidze.
- 5.3. Każda drużyna może w ciągu jednego dnia rozegrać maksymalnie 2 mecze ligowe, jednakże w tym samym dniu nie można rozegrać dwóch meczów ligowych z tą samą drużyną.
- 5.4. Czas gry w meczu określają kapitanowie drużyny przed jego rozpoczęciem. Mecz jednak nie może być krótszy niż 2 razy po 15 minut jedna połowa.
- 5.5. W lidze nie funkcjonuje z góry ustalony terminarz rozgrywania meczów. Drużyny same decydują kiedy odbędzie się dany mecz. Pozwala to na rozgrywanie meczów w dogodnym dla każdego terminie.
- 5.6. Kapitanowie drużyn umawiają mecze między sobą – ustalając szczegóły takie jak: miejsce rozegrania meczu, data rozegrania meczu, godzina rozpoczęcia meczu.
- 5.7. Każdy mecz ligowy musi zostać umówiony za pośrednictwem Serwisu Playarena.pl.
- 5.8. Kapitanowie umawiają mecz w Serwisie uzupełniając specjalny formularz meczowy.
- 5.9. Formularz meczowy zawiera szczegóły takie jak: miejsce rozegrania meczu, dokładny termin rozegrania meczu oraz uwagi dodatkowe dotyczące meczu.
- 5.10. Mecze, które zostaną umówione z pominięciem funkcjonalności Serwisu Playarena.pl nie będą brane pod uwagę w ustalaniu klasyfikacji Rozgrywek Nike Football League – takie mecze traktowane będą tak, jak by nie zostały rozegrane.
- 5.11. Po zakończeniu meczu kapitanowie mają obowiązek wprowadzić wynik rozegranego meczu do Serwisu Playarena.pl.
- 5.12. Wynik meczu zostaje fizycznie wprowadzony do tabeli ligowej w Serwisie w momencie, gdy kapitanowie drużyn przeciwnych w specjalnym formularzu pomeczowym uzgodnią taki sam wynik.
- 5.13. Po każdym meczu kapitanowie uczestniczą w maksymalnie 2 rundach ustalania wyniku.
- 5.14. Jeśli kapitanowie nie dojdą do porozumienia w czasie pierwszej rundy ustalania wyniku, automatycznie przechodzą do drugiej rundy ustalania wyniku.

- 5.15. Jeśli kapitanowie nie dojdą do porozumienia w czasie 2 rund wprowadzania wyniku – wówczas wynik danego meczu nie zostanie uwzględniony w tabeli, a każdej z drużyn zostanie przypisane ostrzeżenie.
- 5.16. Drużyna, która 3 krotnie otrzyma ostrzeżenie za brak porozumienia w procesie wprowadzania wyniku, może zostać usunięta z ligi przez Administratora.
- 5.17. Jeśli kapitanowie dojdą do porozumienia i w formularzu pomeczowym uzupełnią taki sam wynik – wówczas rezultat meczu jest automatycznie przeliczany na punkty, które automatycznie dopisywane są odpowiedniej drużynie do tabeli ligowej danej ligi.
- 5.18. Za zwycięstwo w meczu ligowym drużyna otrzymuje 3 punkty do tabeli, za remis 1 punkt, natomiast porażka oznacza 0 punktów.
- 5.19. Mecze rozgrywać można na obiektach następującego typu: trawa naturalna, trawa sztuczna, tartan, beton/asfalt, piasek, ziemia, parkiet i wykładzina.
- 5.20. Pole gry musi być prostokątne. Boisko powinno mieć minimum 15 metrów szerokości i 25 metrów długości.
- 5.21. W zawodach biorą udział dwie drużyny, z których każda składa się z 7 zawodników w wyjściowym składzie (w tym 1 bramkarz) i maksymalnie 8 zawodników rezerwowych.
- 5.22. Mecze ligowe rozgrywane są bez udziału sędziego, chyba że drużyny zapewnią i opłacą sędziego we własnym zakresie.
- 5.23. Drużyny we własnym zakresie muszą zorganizować boisko do gry oraz piłkę.
- 5.24. Po stracie bramki, gra wznawiana jest ze środka boiska. Wszyscy zawodnicy zajmują wtedy miejsca na własnej połowie boiska.
- 5.25. Liczba zmian jest nieograniczona. Można wykonywać tzw. zmiany hokejowe. Zmiany odbywają się przy linii środkowej boiska.
- 5.26. Gra bez „spalonego”.
- 5.27. Rzuty z autu wykonywane są nogą.
- 5.28. Zabroniona jest gra w metalowych korkach, tzw. wkrętach.
- 5.29. Podczas wykonywania rzutu wolnego wszyscy zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki, zanim zostanie ona wprowadzona do gry.
- 5.30. Nadrzędna zasada wymagana od zawodników grających w Nike Football League to zasada Fair Play.

6. Weryfikacja zawodników

- 6.1. W meczu ligowym wystąpić mogą tylko i wyłącznie zawodnicy zapisani do grającej drużyny.
- 6.2. Przed każdym meczem kapitanowie drużyn mają prawo wyjaśnić ewentualne wątpliwości dotyczące udziału określonych zawodników w meczu. Dla przykładu: jeśli kapitan drużyny A podejrzewa, że wśród zawodników drużyny B znajduje się zawodnik nieuprawniony do gry (czyli zawodnik z poza składu drużyny) – wówczas kapitan drużyny A powinien powiadomić o tym kapitana drużyny B, którego obowiązkiem jest wyjaśnienie niejasności.
- 6.3. Jeśli drużyna A zauważy (przed meczem), że w składzie drużyny B gra zawodnik nieuprawniony (czyli zawodnik spoza składu drużyny), wówczas drużyna A powinna opuścić boisko i zgłosić sprawę do Administratora w celu przyznania jej (drużynie A) walkowera. Drużyna A nie będzie mogła domagać się oddania meczu walkowerem, jeśli sprawę ewentualnego uczestniczenia w meczu zawodnika nieuprawnionego zgłosi Administratorom dopiero po rozegraniu meczu – nie sygnalizując wcześniej problemu przeciwnikom.
- 6.4. Administrator ma prawo usunąć z ligi drużynę, w której podczas ligowego meczu grali zawodnicy nieuprawnieni (czyli zawodnicy z poza składu drużyny w Serwisie).
- 6.5. Jeśli Administrator usunie z ligi drużynę – jej dotychczasowe mecze rozegrane w ramach ligi nie zostaną anulowane.

7. Ustalanie wyniku meczu

- 7.1. Na wprowadzenie wyniku meczu ligowego drużyny mają czas do północy 7-go dnia po zakończeniu meczu, jednak nie później niż do godziny 23:59 w dniu 18.05.2012 roku.
- 7.2. Wprowadzanie wyniku po zakończonym meczu składa się z jednej lub dwóch rund głosowania. Zakładamy, że grają ze sobą dwa zespoły: A oraz B.
- Pierwsza runda głosowania:
 - a) po rozegranym meczu kapitan drużyny A uzupełnia w Serwisie wynik spotkania
 - b) uzupełniony wynik trafia do akceptacji do kapitana drużyny B
 - c) jeżeli kapitan drużyny B zaakceptuje proponowany wynik to uzgodniony wynik przeliczany jest na punkty w tabeli ligowej, a ustalenie wyniku kończy się sukcesem. Jeśli jednak kapitan drużyny B nie zgodzi się na propozycję kapitana drużyny A i prześle do niego inną propozycję wyniku, następuje druga runda głosowania.
 - Druga runda głosowania (ostatnia):
 - a) druga runda głosowania jest rundą ostateczną, dlatego przed wpisaniem ostatecznych propozycji zalecana jest konsultacja (w drodze bezpośredniego kontaktu) prawidłowego wyniku pomiędzy kapitanami zainteresowanych drużyn
 - b) po upewnieniu się, iż obaj kapitanowie zgadzają się co do ostatecznego wyniku kapitan drużyny A odsyła kapitanowi drużyny B poprawioną propozycję wyniku
 - c) po akceptacji ostatecznej propozycji wyniku meczu przez kapitana drużyny B, wynik meczu zostaje ostatecznie ustalony
 - d) w przypadku braku akceptacji wyniku meczu przez kapitana drużyny B, mecz zostaje anulowany i jego wynik nie znajdzie się w tabeli.
- 7.3. Przy ustalaniu wyniku meczu nie ma znaczenia, który z kapitanów jako pierwszy wyśle propozycję wyniku.
- 7.4. W przypadku wystąpienia wyniku przez jednego z kapitanów i braku jakiegokolwiek odpowiedzi ze strony drugiego kapitana, w wyznaczonym do wprowadzenia wyniku czasie, wynik zaproponowany zostanie wpisany do tabeli ligowej i uznany za ostateczny wynik meczu.
- 7.5. W przypadku jeśli rywal nie pojawi się na umówionym meczu – kapitan drużyny powinien wybrać opcję walkovera. Walkover traktowany jest w systemie tak samo jak każda inna propozycja wyniku – tak więc w przypadku walkovera również obowiązują max. 2 rundy wprowadzania wyniku meczu przez kapitanów.

8. Nieaktywność drużyny

- 8.1. Nieaktywna drużyna charakteryzuje się następującymi cechami, które jednak nie muszą występować łącznie by uznać drużynę za nieaktywną:
- drużyna nie rozegrała meczu ligowego przez ostatnie 14 dni,
 - nie można w żaden sposób (e-mail, skrzynka wewnętrzna w Playarena.pl) skontaktować się z kapitanem danej drużyny,
 - drużyna nie wykazuje chęci gry – notorycznie odmawia podjęcia wyzwania do meczu (odrzuca wyzwania na mecze ligowe) z inną drużyną z danej ligi.
- 8.2. Nieaktywna drużyna może zostać zawieszana (zbanowana) przez Administratora.
- 8.3. Zawieszona drużyna nie może rozgrywać meczów ligowych.
- 8.4. Kapitan zawieszonej drużyny otrzyma o tym informację od Administratora rozgrywek poprzez wiadomość prywatną w Serwisie Playarena.pl.
- 8.5. Od momentu otrzymania wiadomości Administratora, kapitan zawieszonej drużyny ma 7 dni na wyjaśnienie Administratorowi absencji drużyny. W przypadku wyrażenia chęci dalszej gry w lidze, Administrator może warunkowo odwieść drużynę – czyli przywrócić ją do rozgrywek.

Przywrócona drużyna ma jednak obowiązek rozegrać mecz ligowy w ciągu 7 dni od daty przywrócenia do rozgrywek.

8.6. Administrator ma prawo usunąć z ligi drużynę nieaktywną.

9. Odwołanie meczu

9.1. Istnieje możliwość odwołania umówionego wcześniej meczu ligowego, bez konieczności oddawania meczu walkowerem.

9.2. Aby odwołać umówiony mecz bez konieczności oddania go walkowerem, należy o propozycji odwołania meczu powiadomić przeciwnika, przy czym przeciwnik musi wyrazić zgodę na takie rozwiązanie. Wówczas kapitanowie drużyn powinni skierować sprawę do Administratora, który będzie mógł usunąć z Serwisu umówiony wcześniej mecz.

9.3. Istnieje także możliwość otrzymania walkovera, jeśli jeden z zespołów notorycznie odmawia przyjęcia wyzwania. W przypadku trzykrotnego rzucenia przez drużynę A wyzwania na mecz drużynie B i przy trzykrotnym braku podjęcia terminu tego spotkania przez zespół B oraz przy braku zaproponowania alternatywnych terminów meczu przez tą drużynę, sprawę należy zgłosić do Administratora Rozgrywek. Ten po zapoznaniu się ze szczegółami rzuconych wcześniej wyzwań, ma wtedy prawo przyznać drużynie A walkower za to spotkanie.

10. Transfery

10.1. W składzie drużyny może być zapisanych maksymalnie 15 zawodników.

10.2. W Rozgrywkach Nike Football League nie można zmieniać swojej przynależności klubowej. Precyzując: jeśli zawodnik rozpoczyna Rozgrywki w drużynie A to nie może w trakcie trwania Rozgrywek zmienić drużyny na inną.

10.3. Każdy zawodnik może być jednocześnie członkiem tylko jednej drużyny w Rozgrywkach Nike Football League.

10.4. Każda drużyna może być jednocześnie zapisana tylko do jednej ligi w Rozgrywkach Nike Football League.

10.5. Drużyna, do której przystąpi zawodnik łamiący przepisy regulaminu w punkcie 10.2, może zostać usunięta z rozgrywek.

11. Kolejność w tabeli

11.1. Przy ustalaniu kolejności w tabeli ligowej bierzemy pod uwagę kolejno:

- 1) ilość zdobytych punktów w lidze,
- 2) bilans zdobytych i straconych bramek,
- 3) większa ilość zdobytych bramek,
- 4) wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- 5) jeżeli oba mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami zakończyły się wynikami remisowymi, pod uwagę bierzemy większą liczbę rozegranych spotkań w lidze.

12. Awans do Turnieju Finałowego Nike Football League

12.1. Najlepsza drużyna każdej ligi po zakończeniu Rozgrywek Nike Football League trafia do ogólnopolskiej tabeli liderów, w której finalna kolejność ustalona zostanie według następujących kryteriów (w kolejności):

- 1) Wskaźnik Rozgłosu na profilu drużyny na Facebooku, na dzień 17.05.2012 r. o godzinie 23:59.
- 2) Liczba punktów zdobytych w swojej lidze.
- 3) Bilans zdobytych/straconych bramek w swojej lidze.

- 12.2 Najlepsze 22 drużyny sklasyfikowane w ogólnopolskiej tabeli liderów po zakończeniu Rozgrywek Nike Football League, wezmą udział w turnieju finałowym Rozgrywek Nike Football League w Warszawie.
- 12.3 Turniej finałowy Nike Football League zostanie rozegrany w dniach 25 – 27.05.2012 w Warszawie.
- 12.4 W Finałach będą mogły wziąć drużyny, które były zapisane do swojej ligi NFL najpóźniej do dnia 6.05.2012 roku.
- 12.5 Po dniu 6.05.2012 kapitan będzie mógł dopisać do drużyny nowych zawodników pod warunkiem, że drużyna posiada w swoim składzie mniej niż 10 zawodników.
- 12.6 W turnieju finałowym Rozgrywek Nike Football League w Warszawie kadra drużyny może liczyć maksymalnie 10 zawodników.

13. Postanowienia końcowe

- 13.1. Sprawy nie ujęte w regulaminie i jego interpretacje rozstrzyga Organizator.
- 13.2. Każdy Uczestnik przystępujący do rozgrywek wyraża zgodę na warunki określone w regulaminie rozgrywek, a także do przestrzegania regulaminu Serwisu internetowego Playarena.pl oraz Oficjalnego regulaminu konkursu Nike The Chance. Zapisanie się do Rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania powyższych regulaminów.
- 13.3. W przypadku sprzeczności zapisów powyższych regulaminów, rozstrzygające są zapisy regulaminu konkursu Nike The Chance.
- 13.4. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych, w celach marketingowych oraz imprez sportowych, przez Nike Poland Sp. z o.o., 01-208 Warszawa, ul. Przyokopowa 31 oraz podmioty działające na zlecenie Nike Poland Sp. z o.o. zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002r. Nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Przyjmuję do wiadomości, że przysługuje mi prawo wglądu do moich danych, prawo ich poprawiania oraz wniesienia sprzeciwu co do ich przetwarzania, a podanie danych jest dobrowolne. Wyrażam zgodę na otrzymywanie materiałów marketingowych i promocyjnych dotyczących imprez oraz produktów Nike drogą elektroniczną, w tym za pośrednictwem wiadomości e-mail, SMS i MMS.
- 13.5. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany postanowień niniejszego regulaminu.
- 13.6. Zawodnicy odpowiadają za porządek w miejscu spotkania, przed, w trakcie i po meczu.
- 13.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki zachowania zawodników.
- 13.8. Każdy zawodnik przystępując do rozgrywek oświadcza, że posiada ważne ubezpieczenie NNW, obejmujące ochroną uprawianie amatorskiego sportu, w tym związane z uczestnictwem Zawodnika w Nike Football League . Organizator nie ubezpiecza Zawodników w jakimkolwiek zakresie, wynikającym z uczestnictwa w Nike Football League.
- 13.9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody na osobie, w tym kontuzje i inne uszczerbki na zdrowiu, jakich Zawodnicy doznali w czasie trwania Nike Football League jak i ewentualne szkody w mieniu Zawodników. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody w mieniu osób trzecich wyrządzone w trakcie trwania Nike Football League (w szczególności szkody w miejscu, w którym prowadzone są poszczególne rozgrywki).